SCOREFORMULIER.NL

Zeven op tafel scoreblad

Vul na elke ronde de punten in. Zo tel je: zie het laatste blad.

Naam						
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
Totaal						

© 2026 Scoreformulier.nl · Alleen voor eigen gebruik, niet om te verkopen

SCOREFORMULIER.NL

Zeven op tafel scoreblad

Rondes 16 tot en met 30. De namen staan er al. De stand van het vorige blad telt mee.

Naam						
van blad 1						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
Totaal						

© 2026 Scoreformulier.nl · Alleen voor eigen gebruik, niet om te verkopen

SCOREFORMULIER.NL

Zo tel je de punten

Na elke ronde, per speler.

1. **Tel de getallen op**
   Tel de getallen bij elkaar die voor de speler liggen.

2. **Ligt er een ×2?**
   Dan gaat de som van de getallen keer twee. De pluskaarten tellen niet dubbel.

3. **Pluskaarten erbij**
   Tel daarna de kaarten van +2, +4, +6, +8 en +10 erbij.

4. **Zeven verschillende?**
   Wie zeven verschillende getallen heeft, krijgt er 15 punten bij.

5. **Bust is nul**
   Twee keer hetzelfde getal? Dan is het die ronde 0 punten.

6. **Wie wint**
   Haalt iemand na een ronde 200 punten, dan wint wie het hoogst staat. Gelijk bovenaan? Speel nog een ronde.

Voorbeeld

Getallen 3, 7 en 11 = 21. Met ×2 wordt dat 42.
Met +4 en +6 erbij: 42 + 10 = 52 punten.
Dit scoreblad is geen onderdeel van het kaartspel zelf.

© 2026 Scoreformulier.nl · Alleen voor eigen gebruik, niet om te verkopen